

## Dissertationen

### Erstgutachten von Thomas Ertl

- [1] Philipp Heim. *Interaktive Angleichung als Modell für die Mensch-Computer-Interaktion im Semantic Web*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2011.
- [2] Christiane Taras. *Darstellungs- und Interaktionstechniken zur effizienten Nutzung graphischer Oberflächen durch Blinde und Sehbehinderte*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2011.
- [3] Katrin Bidmon. *Processing of Meshes and Geometry for Visualization Applications*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2010.
- [4] Mike Eissele. *Context-aware Techniques for Visualization*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2010.
- [5] Magnus Strengert. *Parallel Visualization and Compute Environments for Graphics Clusters*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2010.
- [6] Sabine Iserhardt-Bauer. *Standardisierte Protokolle für die medizinische Bildanalyse und Visualisierung*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2009.
- [7] Friedemann Rössler. *Bridging the Gap between Volume Visualization and Medical Applications*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [8] Ralf Botchen. *Multi-field Visualization on Graphics Processing Units*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [9] Klein Thomas. *Exploiting Programmable Graphics Hardware for the Interactive Visualization of 3D Data Fields*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [10] Guido Reina. *Visualization of Uncorrelated Point Data*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.
- [11] Eduardo Tejada. *Towards Meshless Volume Visualization*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2008.

- [12] Simon Stegmaier. *Acceleration Techniques for Numerical Flow Visualization*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2006.
- [13] Dirc Rose. *Methoden zur intuitiven Modifikation und interaktiven Darstellung von großen Finite-Element-Modellen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2006.
- [14] Joachim Diepstraten. *Interactive Visualization Methods for Mobile Applications*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2006.
- [15] Manfred Weiler. *Hardware-beschleunigte Volumenvisualisierung auf adaptiven Datenstrukturen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2005.
- [16] Martin Rotard. *Standardisierte Auszeichnungssprachen in der Computergraphik für interaktive Systeme*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2005.
- [17] Stefan Röttger. *Volumetric Methods for the Real-Time Display of Natural Gaseous Phenomena*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2004.
- [18] Matthias Hopf. *Hierarchical Methods for Filtering and Visualization Based on Graphics Hardware*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2004.
- [19] Marcelo Magallon. *Hardware Accelerated Volume Visualization on PC Clusters*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2004.
- [20] Norbert Frisch. *Verfahren zur Unterstützung der Arbeitsabläufe bei der Crash-Simulation im Fahrzeugbau*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2004.
- [21] Ove Sommer. *Interaktive Visualisierung von Strukturmechaniksimulationen*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [22] Jürgen Peter Schulze-Döbold. *Interactive Volume Rendering in Virtual Environments*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [23] Martin Kraus. *Direct Volume Visualization of Geometrically Unpleasant Meshes*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2003.
- [24] Klaus Engel. *Strategien und Algorithmen zur interaktiven Volumenvisualisierung in Digitalen Dokumenten*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2001.

- [25] Martin Schulz. *Interaktive Visualisierungssysteme zur beschleunigten Analyse von Simulationsergebnissen im Fahrzeugentwicklungsprozess*. PhD thesis, Universität Stuttgart, 2002.
- [26] Peter Hastreiter. *Registrierung und Visualisierung medizinischer Bilddaten unterschiedlicher Modalitäten*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1999.
- [27] Christian Teitzel. *Adaptive Methoden und hierarchische Datenstrukturen zur interaktiven dreidimensionalen Strömungsvisualisierung*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1999.
- [28] Christoph Lürig. *Die Berücksichtigung räumlicher Informationsaspekte bei der Visualisierung von dreidimensionalen Skalarfeldern*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, 1999.
- [29] Sven Kuschfeldt. *Effiziente Visualisierungsverfahren zur Optimierung von Crash-Simulationen im Fahrzeugbau*. PhD thesis, Universität Erlangen-Nürnberg, Juli 1998.